



## Live-Illustrationen mit MEHRDAD ZAERI

### Material und wichtige Infos:

- Eine Leinwand auf der Bühne, so positioniert, dass das Publikum frontal auf sie schauen kann. Eine weiße bzw. helle Wand wäre auch geeignet. Leinwandmaße: mind. 2x2,5m
- Der Raum muss abdunkelbar sein. Je heller der Raum, desto schlechter die Projektionsqualität. Das hat eine direkte Wirkung auf die Qualität der Veranstaltung.
- Größenverhältnis der Bühne: Der Zeichner sitzt in der ersten Reihe (Mitte), mit dem Rücken zum Publikum und dem Blick zur Leinwand. Der Abstand zwischen Zeichner und Projektionswand muss mindestens 4 m betragen und freie Sicht auf die Projektionsfläche gewähren. Je nach Leinwandgröße variiert der nötige Abstand zwischen Zeichner und Projektionswand.
- Der Veranstalter sorgt für die nötige Lautstärke. Je nach Raumgröße könnten Mikros oder andere Soundanlagen für den Erzähler nötig sein.
- Ein Tisch für den Zeichner (mindestens 60x80cm). Auf diesem Tisch steht der Beamer. An diesem Tisch zeichnet der Zeichner.
- Eine Dreifachsteckdose am Tisch des Zeichners.
- Ein Videobeamer: je lichtstärker, desto besser! (mindestens 2500 Ansi Lumen). Bitte keinen sehr lauten Beamer. Er würde sonst die Veranstaltung stören.
- Der Beamer muss einen Videoanschluss haben.
- Ein Ansprechpartner, der für verschiedene Fragen am Ort zur Verfügung steht.
- Falls hinterher eine Signierstunde stattfindet, ein Tisch mit genug Platz für die Bücher und für den Zeichner. Der Tisch sollte gut genug beleuchtet sein.



**Programmlänge:**

60, 90 oder 120 Minuten.

Auf Wunsch wären zwei Vorstellungen hintereinander möglich.

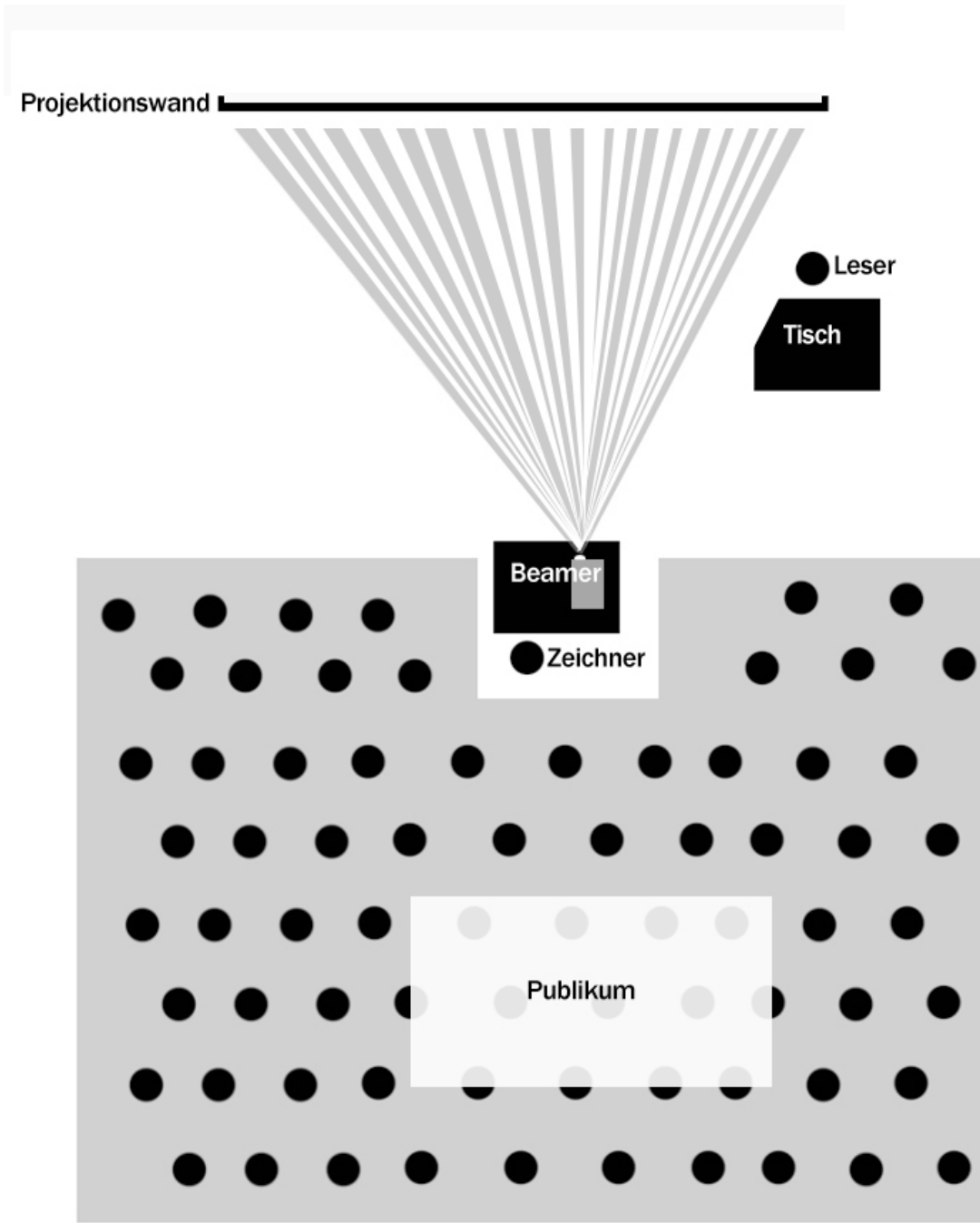
Bitte planen Sie ein:

- 1,5 Stunden Aufbauzeit vor dem Einlass
- Ca. eine Stunde Abbauzeit nach der Vorstellung
- Eventuell Zeit für eine Signierstunde nach der Veranstaltung. Je nach Anzahl der Bücher, die signiert werden sollen, kann der Abend unterschiedlich lang dauern.

**Abendprogramm für Erwachsene:**

keine Begrenzung der Gästezahl





Projektionswand

● Leser

Tisch

Beamer

● Zeichner

Publikum



Projektionswand

